GABRIEL ALCACER

Video Editor | Blender & 3D Artist

Madrid, España • 675 491 204 • arceogabriel07@gmail.com • Portfolio Web

PERFIL PROFESIONAL

Realizador Audiovisual con más de 5 años de experiencia, especializado en fusionar la narrativa cinematográfica con la animación 3D. Tras una sólida trayectoria dirigiendo contenido en FUDEN, he evolucionado mi perfil técnico hacia el modelado y animación en Blender. Mi valor diferencial: aplicar el ritmo, la composición y el lenguaje de cámara del cine al entorno digital 3D.

EXPERIENCIA

Realizador y Editor Audiovisual

FUDEN – Fundación para el Desarrollo de la Enfermería *Mar 2021 – Actualidad | Madrid*

- Dirección técnica y artística de piezas formativas y contenido corporativo.
- Gestión integral de postproducción y Motion Graphics con After Effects.
- Liderazgo en narrativa visual para comunicar conceptos médicos complejos.

Filmmaker & Director Creativo

Ant Producciones *2017 – 2021 | Madrid*

- Responsable del ciclo completo: guion, rodaje, dirección de actores y montaje.
- Creación de spots publicitarios y videoclips con estética cinematográfica.

FORMACIÓN

Especialización en Animación 3D
RTVE Instituto | *2024 – 2025*

Máster en Creación de Personajes 3D
La Tecnocreativa | *2023 – 2024*

Máster en Dirección Cinematográfica
Escuela TAI | *2015 – 2017*

HERRAMIENTAS 3D

- Blender — Modelado y Animación
- Substance Painter — Texturizado
- ZBrush — Escultura (en formación)
- Unreal Engine — Entornos 3D

EDICIÓN & POST

- Adobe Premiere Pro
- After Effects
- Motion Graphics
- Color grading

COMPETENCIAS

- Narrativa cinematográfica
- Dirección de actores
- Composición y encuadre
- Storytelling visual
- Gestión de proyectos AV

IDIOMAS

- Español — Nativo
- Inglés — Nivel medio

PORTFOLIO

https://kakiel07.github.io/gabrielalcacer.github.io/